



Pravidla turnaje – dlouhý meč

ZÁKLADNÍ PRAVIDLA

1. Turnaj probíhá v duch fair play s respektem k soupeřům a rozhodčím.
2. S ohledem na skutečnost, že se jedná o amatérský turnaj, organizátor si vyhrazuje právo pravidla v případě potřeby doplnit nebo změnit, o čemž šermíře informuje přiměřenou formou.
3. Minimální věk šermíře je 18 let, šermíř musí být zdravotně způsobilý. Šermíř je způsobilý posoudit riziko své účasti v turnaji, jakož i zajistit bezpečí své i soupeřů, zejména svou schopností ovládat zvolenou zbraň. Šermíř je povinen seznámit se s těmito pravidly turnaje a plně je respektovat po celou dobu účasti v turnaji.
4. Turnaj bude postaven na systému skupin a následného play-off těch, co postoupili ze skupin. Samotný systém, počet skupin, rozlosování do skupin, počet účastníků ve skupinách, podmínky postupu, jakož i pořadí utkání bude upřesněno v den turnaje dle počtu přihlášených účastníků.

BEZPEČNOST

1. Šermíři dbají zásad bezpečného šermu pro sebe a soupeře, zejména upřednostní vždy bezpečí své a soupeře před možností zásahu soupeře.
2. Šermíři vedou své útoky vždy tak, aby nebyly nebezpečné a obtížně kontrolovatelné. V případě vzniku situace, která by mohla být kterémukoliv šermíři nebezpečná, šermíř či rozhodčí hlasitě vykřikne slovo „stop“ a utkání přeruší. Pokud zastavuje boj šermíř, odstupuje zároveň od soupeře a zvedne neozbrojenou ruku.
3. Rozhodčí jsou oprávněni při vedení nebezpečného druhu šermu šermíře napomenout a v případě nerespektování napomenutí nebo provedení mimořádně nebezpečné či bezohledné akce i bez předchozího napomenutí o přidělení bodu nebo bodů soupeři, kontumaci utkání ve prospěch soupeře nebo o vyloučení šermíře z turnaje.
4. Každý odpovídá za kvalitu vybavení, které používá, a jeho soulad s pravidly včetně vybavení zapůjčeného.
5. Šermíř nesmí být bod vlivem alkoholu či omamných a psychotropních látek. Šermíř alkohol nebo tyto látky nesmí požívat po celou dobu jeho účasti v turnaji. Při porušení tohoto pravidla je šermíř vyloučen z turnaje a veškerá neuskutečněná utkání jsou kontumována ve prospěch soupeřů.
6. Organizátor turnaje nepřebírá žádnou odpovědnost za případná zranění a jiné škody způsobené šermířem nebo způsobené samotnému šermíři.

VYBAVENÍ

1. Zbraň (dlouhý meč) – cvičný, tzv. Federschwert (paratschwert)
 - a. Váha - 1,4 – 1,8 kg



- b. Délka – 120 – 140 cm
 - c. Těžiště – max. 9 cm od záštity
 - d. Čepel – zaoblené ostří, bez zubů, čistá – bez rzi; tuhost (resp. flexe) 7 – 15 % délky čepele při položení na hranu stolu (záštita v zákrytu s hranou stolu) a zavěšení váhy 1 kg na hrot meče
 - e. Hrot – oblý (razítko, váleček)
 - f. Záštita – zaoblené konce
 - g. Schilt – zaoblený tvar (bez ostrých hran)
 - h. Hlavice – hladká
2. Ochrana těla a hlavy – nejsou povoleny kovové ochranné doplňky
- a. Šermířská maska
 - i. Doporučeno 1600 N (FIE certifikace), přípustné 350 N
 - ii. Pletivo hladké (nezprohýbané)
 - iii. Masky je doplněna „čapkou“ – krytí boků, temena a zátylku (vše z polotuhého či tuhého materiálu)
 - iv. Zátylek kryje také celý krk
 - v. Nákrčník – lze separátní i jako součást kabátce (posuzuje rozhodčí)
 - vi. Při obvyklém záklonu hlavy se nesmí objevit odkrytí
 - b. Kabátec (vesta) - pokrývá celý povrch těla (tj. trup, záda, ruce po zápěstí + šosy na stehna, délka šosů není předepsána, ochrana třísel stehen atd. může být řešena i jinými chrániči)
 - c. Rukavice – vycpávané, bez mezer ve výstuži (doporučeno - zesílené kendo rukavice, SPES gloves apod.)
 - d. Povinná ochrana trupu pro ženy (doporučen plastový sportovní chránič)
 - e. Nohy od kolen nahoru kryty vně vhodnými vycpanými kalhotami nebo pevnými chrániči + pevný chránič kolen a holení
 - f. Suspensor (muži i ženy)
 - g. Doporučeno – chránič páteře

PRAVIDLA UTKÁNÍ, ROZHODČÍ

1. Jednotlivá utkání budou řízena rozhodčími, šermíři ovšem v duchu fair play budou přiznávat veškeré zásahy. Rozhodčí má vždy právo posledního slova při verdiktu o zásahu nebo při rozhodnutí o způsobu vedení utkání. Šermíř přiznává každý zásah, rozhodčí posoudí, zda šlo o zásah či nikoliv. Obě strany se mohou vyjádřit, zda se domnívají, že šlo o zásah či nikoliv, přičemž tak učiní v duchu fair – play. Je zakázáno komentovat výroky rozhodčích v průběhu utkání, případně se přit s rozhodčím a to pod sankcí kontumace utkání. Rozhodčím je ponecháno právo volné úvahy o uznání zásahu, což jsou šermíři povinni respektovat
2. Rozhodčí má právo napomenout šermíře, případně přiznat soupeři bod při porušování pravidel či prohřeškům proti fair play, zejména při nepřiznávání zásahů nebo při diskusích s rozhodčím. Při opakovaném nebo hrubém porušení pravidel (zejména při



porušení pravidel bezpečnosti) či pravidel fair play či diskusích s rozhodčím je rozhodčí oprávněn rozhodnout o přidělení bodu nebo bodů soupeři, kontumaci utkání ve prospěch soupeře nebo o vyloučení šermíře z turnaje.

3. Rozhodčí jsou oprávněni k výkladu pravidel případně k rozhodnutím o záležitostech v pravidlech neřešených.
4. Šermíř je povinen dostavit se včas k utkání dle rozpisu. V případě nedostavení se k utkání rozhodčí kontumuje utkání ve prospěch soupeře.
5. Šermíř průběžně kontroluje funkčnost svého vybavení zejm. stav obalení hrotu, kde je povinné. Pokud nevyhovující stav není možné rychle napravit, kontumuje rozhodčí utkání ve prospěch soupeře. Rozhodčí před utkáním může provést kontrolu vybavení a nepřipustit šermíře k utkání, pokud vybavení není v souladu s pravidly. Pokud by náprava vyžádala zdržení delší než 1 minutu, utkání kontumuje ve prospěch soupeře.
6. Šermíř přeruší utkání, pokud soupeř není připraven (např. mu vypadne zbraň, jedna ze zbraní se zlomí, výstroj soupeře vykazuje vadu apod.) nebo pokud o to soupeř požádá zvednutím neozbrojené ruky či zvoláním „stop“. Není povolen útok na soupeře, pokud nemá zbraň v důsledku vypadnutí a to i v důsledku provedené techniky soupeřem. Takový útok je považován za útok v rozporu se zásadami fair play.
7. Za zásah se považuje zřetelné bodnutí resp. seknutí do zásahové plochy resp. její ochrany. Za zásah se nepovažuje zejm.: přiložení čepele, letmé zavadení čepelí, pouhý dotek oblečení apod.
8. Soubod (zasažení obou soupeřů zároveň, zásah obou soupeřů ve stejném tempu - buď ve stejný „čas“, nebo v čase bezprostředně následujícím (cca 0,5sec), kdy soupeř dokončuje již započatý útočný pohyb) je považováno za zásah na obě strany a skóre se tedy soubodem mění.
9. Boj začíná povelom „připravit“ a „vpřed“, končí povelom „stop“ nebo „stát“, soutěžící jsou povinni zastavit i bez včasného povelu k ukončení, když došlo k jasnému zásahu (povely start/stop je možno nahradit výrazným zvukovým signálem – např: píšťalka).

PRŮBĚH UTKÁNÍ

1. Maximální délka utkání je 3 minuty (v play-off 2 x 3 minuty s přestávkou 1 minuta), při zastavení boje je zastavena i časomíra. Po vypršení doby vítězí ten s větším počtem bodů, je-li součet bodů stejný, nastavuje se čas systémem „rychlá smrt“ – kdo první získal bod, vyhrál.
2. Coaching (porada s trenérem) je v přestávce dovolen, pouze s 1 trenérem (osobou).
3. Utkání soudcuje jeden hlavní rozhodčí a 1 asistent, který potvrzuje či vyvrací zásahy na dotaz hlavního rozhodčího. Hlavní rozhodčí řídí a moderuje utkání.
4. Kolbiště - min. rozměr – 6 x 8 m, max. rozměr 8 x12 m, bez pevných zábran na okrajích (pevné zábrany mohou být před diváky, pro jejich bezpečí, ne na okraji kolbiště), okraje označené viditelnou páskou na zemi (nebo jinak, viditelně a bezpečně). Kolbiště je uspořádáno a orientováno tak, aby žádný šermíř neměl výhodu či nevýhodu (např. svit slunce). Na kolbišti jsou dvě značky, z kterých se začíná boj,



- min. jejich vzdálenost od sebe je 4m. Rozhodčí se pohybují vně kolbiště, mezi kolbištěm a diváky.
5. Šermíři přiznávají každý zásah, pokud si ho jsou vědomi. Utkání se zastavuje se po každém zásahu, dojde k udělení bodů a návratu šermířů na startovní značky. Pokud se zastaví boj a nedošlo k zásahu, šermíři se rovněž vrací na značky.
 6. Utkání končí dosažením (přesažením) 5 bodů jedním z šermířů (7 v play-off). Kontumace znamená přiznání výsledku 5:0 jednomu z šermířů (7:0 v play-off).
 7. Zásahové plochy jsou od půli holení nahoru, vyjma zad a týlu - úmyslný zásah se nebuduje, zjevně neúmyslný do zad a týlu však ano (např. soupeř se těsně před zásahem neočekávaně sehne, otočí apod.). Zásahové plochy nejsou bodově rozděleny - ruka, noha, hlava, sek i bod = 1 bod. Zásah do rukojeti zbraně, mezi ruce, je hodnocen jako platný zásah. Je zakázáno útočit na nohy od poloviny holení dolů (holeně jsou ještě chráněny).
 8. Jsou dovoleny seky, body, drásky, řezy a úder hlavicí (ten pouze do hlavy), respektive kovové části masky (při přehnané agresii může rozhodčí napomínat/vyloučit šermíře.)
 9. Rukou lze chytat statickou čepel soupeře, je možné odklonit rukou bod soupeře (přítom jednou rukou musí šermíř držet svůj meč za jílec). Šermíř musí svou zbraní manipulovat vždy tak, aby jedna ruka byla vždy na jílcu vlastního meče, ztráta (vytržení) zbraně = bod pro soupeře.
 10. Je zakázáno útočit na temeno hlavy, povalové techniky a zápas obecně, údery rukou či kopy či úmyslné útoky na citlivá místa soupeře (holeně od poloviny dolu, kotníky).
 11. Je zakázáno používat údery paží či rukou (pěsti, facky, údery loktem), jakékoliv typy kopů.
 12. Je zakázáno zápasit (s mečem i bez meče).
 13. Opuštění kolbiště oběma nohama (chodidly) se penalizuje takto: 1. výskyt- napomenutí, 2. a každý další výskyt bod soupeři.
 14. Systém turnaje: rozlosování do skupin po 4 – 6 soutěžících, ve skupině bojuje každý s každým. Po skončení boje ve všech skupinách se sestaví pořadí podle vyhraných zápasů, při rovnosti se pokračuje podle získaných bodů (zásah DO soupeře – více = lépe), při rovnosti se pokračuje obdrženými zásahy (zásahy OD soupeře – méně = lépe). Z tohoto celkového pořadí se vezme prvních 8 a dále se pokračuje vyřazovacím pavoukem tak, že bojuje první s osmým, druhý ze sedmým, atd.